



Leitfaden zur Benutzung der Technik im S 23



Sebastian De La Serna & Lukas König

Didaktik der Geographie

Frau Prof. Dr. Gabriele Schrüfer

SEMINARRAUM 23 IM GEO II Stand

13.07.2022

Inhaltsverzeichnis

INHALTSVERZEICHNIS	2
DO'S UND DON'TS! UND KURZBESCHREIBUNG	3
1. GERÄTE UND BEDIENFLÄCHE IM S 23	4
2. ERSTE SCHRITTE MIT DEM PROWISE-GERÄT: EIN- UND AUSSCHALTEN	5
3. WIESO PROWISE? — WELCHE BESONDERHEITEN UND VORTEILE VON PROWISE GEGENÜBER ANDEREN MULTIMEDIALEN GERÄTEN-BENUTZUNG — PC-EBENE	6
4. WAS MUSS ICH MACHEN, UM EINEN DRAHTLOSEN „SCREENCASTING“ MIT DEM PROWISE TOUCHSCREEN ZU ÜBERBRÜCKEN?	7
4.1 ÜBER DIE REFLECT-APP VERBINDEN	7
4.3 ÜBER DIE AIRMEDIA-APP VERBINDEN	10
4.4 VERBINDUNGSMÖGLICHKEITEN — JE NACH GERÄTEART UND WLAN-VERBINDUNG	11
5. KONTROLLZENTRUM:	12
GIBT ES DIE MÖGLICHKEIT PROWISE, PROJEKTOR, HDMI ODER VGA-ANSCHLÜSSE, „AIRMEDIA“-ANSCHLÜSSE UND DIE KAMERA GLEICHZEITIG ZU STEUERN?	12
6. WELCHE FUNKTIONEN BZW. WELCHE APPS KANN ICH VERWENDEN?	13
6.1 APPS-ANDROID	13
6.2 LISTE WINDOWS	13
7. WELCHES POTENZIAL STECKT HINTER DER PROWISE PRESENTER 10 APP?	14
7.1 TASKBAR/ AUFGABELEISTE	15
7.2 TOOLBAR/ WERKZEUGLEISTE	15
7.3 SETTINGS/ EINSTELLUNGEN	15

Do's und Don'ts!

Liebe*r Nutzer*in,

wir freuen uns, dass du den Seminarraum 23 (S 23) und dessen Technik benutzt.

Bitte bedenke dabei, dass du mit der Hardware und Software sorgfältig umgehst und risikoenthaltende Seiten oder Aktionen vermeidest, wie beispielsweise:

- anstatt mit dem Stift die Hand auf dem Touchscreen zu verwenden,
- das Gerät nicht nach der Benutzung herunterfahren
- jegliche Aktionen, die jenseits des universitären Kontextes liegen,
- das Anmelden auf sicherheitswidrigen Seiten und
- Daten gegen die Interessen der Universität Bayreuth freizugeben.

Verstöße dieser Art wird sich negativ auf die Benutzung des Geräts aus.

Solltest du derartige Verstöße bemerken, bitten wir dich, diese an Sebastian de La Serna zu melden.

Kurzbeschreibung

Anschluss Laptop - Touchscreen/Projektor über Kabel

Der S 23 verfügt über einen statischen Touchscreen und einen Projektor, die man mit Hilfe eines HDMI/VGA Kabels mit dem eigenen Laptop anschließen kann. Die benannten Anschlüsse sind am Kontrollzentrum an der Säule auf Mittelhöhe zu finden. Durch das Antasten auf das Kontrollzentrum schaltet man dies an und anschließend kann man die Video- und Audiowiedergabe des eigenen Laptops Schreibtisch (Desktop) an den statischen Touchscreen und/oder den Projektor weiterleiten. Voraussetzungen dafür sind den statischen Touchscreen, das Kontrollzentrum und den Projektor, der sich über das Kontrollzentrum anschaltet, hochzufahren und das entsprechende Kabel am eigenen Laptop anzuschließen.

Anschluss Laptop - Touchscreen/Projektor über drahtloses Netzwerk

Alternativ kann man beide Touchscreens und den Projektor mit dem eigenen Laptop über Apps anschließen. Mehr dazu ist weiter unten beim Punkt 3 zu finden.

1. Geräte und Bedienfläche im S 23



Prowise Touchscreen 1, groß (*nicht mobil*)



Kontrollzentrum für alle Medien



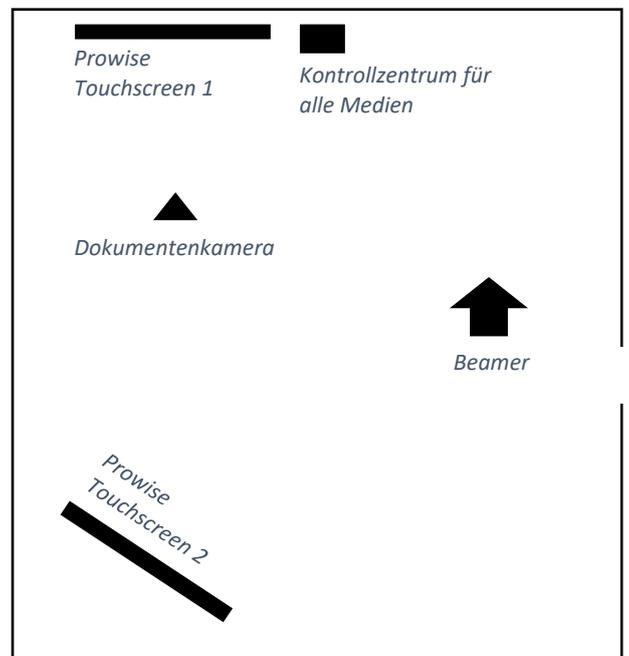
Beamer



Dokumentenkamera



Prowise Touchscreen 2 (klein, Fläche zum Beschreiben in die Horizontale umklappbar)



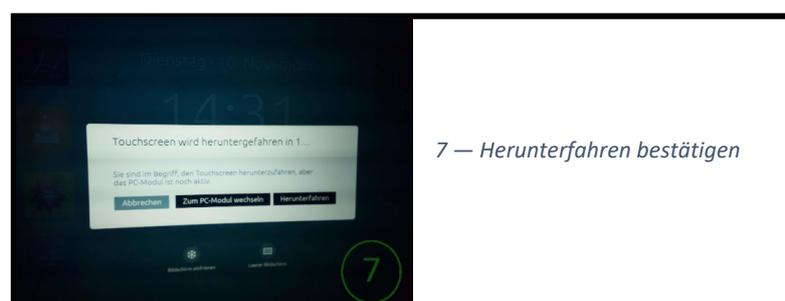
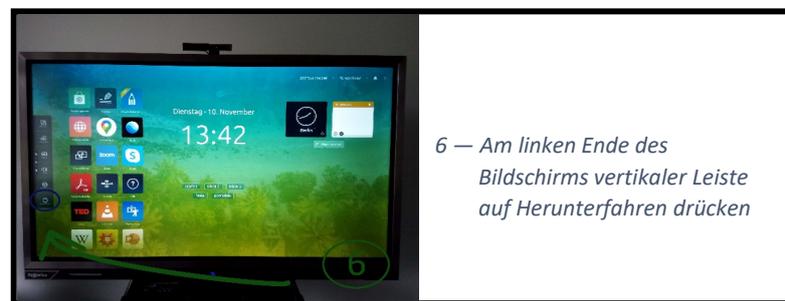
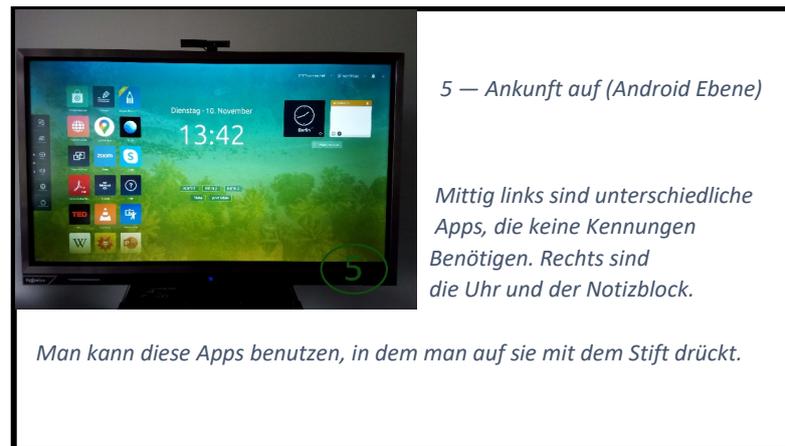
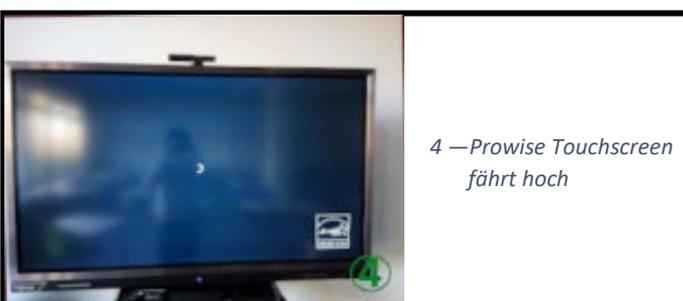
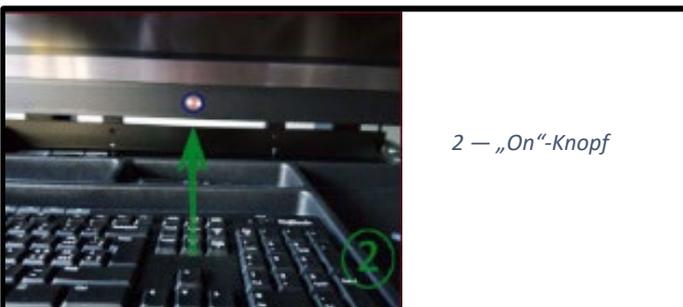
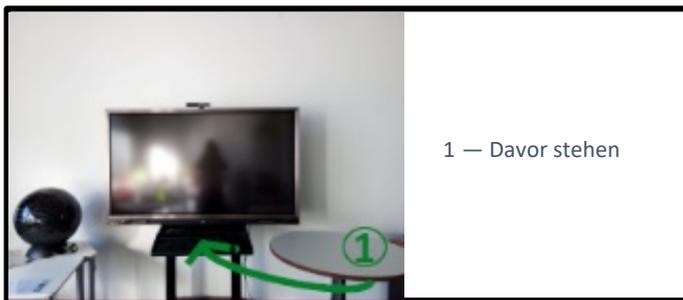
Übersicht über die Ausstattung im S 23 →

2. Erste Schritte mit dem Prowise-Gerät: Ein- und Ausschalten

Die Prowisegeräte sind Touchscreens, auf denen gleichzeitig ein „Android-“ und eine, „Windows“ Betriebssystem laufen. Beide Betriebssysteme sind im selben Gerät eingebettet und können vom Nutzer beliebig gleichzeitig verwendet werden.

Nachdem die Touchscreens hochgefahren werden, kommt man erstmal auf die Android Ebene. Auf dieser befinden sich diverse Apps beispielsweise der Prowise Browser, mit dem man im Internet surfen kann.

Des Weiteren kann man über die linke Leiste bei „Eingang“ und dann bei „PC“ (wie in 3. erläutert) auf die Windows Ebene zugreifen. Im Anschluss muss man die Benutzereingaben eintippen. Diese kann man in Absprache mit dem Lehrstuhl für Didaktik der Geographie erhalten, um den vollständigen Zugriff auf diese Ebene zu gelangen.



3. Wieso Prowise? – Welche Besonderheiten und Vorteile von Prowise gegenüber anderen multimedialen Geräten-Benutzung – PC-Ebene

Aufgrund der Zuschaltung zu unterschiedlichen Betriebssystemen wie Android oder Windows und mit Hilfe der HDMI- bzw. VGA-Anschlüsse bietet das Gerät das Beste aus einzelnen IT-Bereichen.

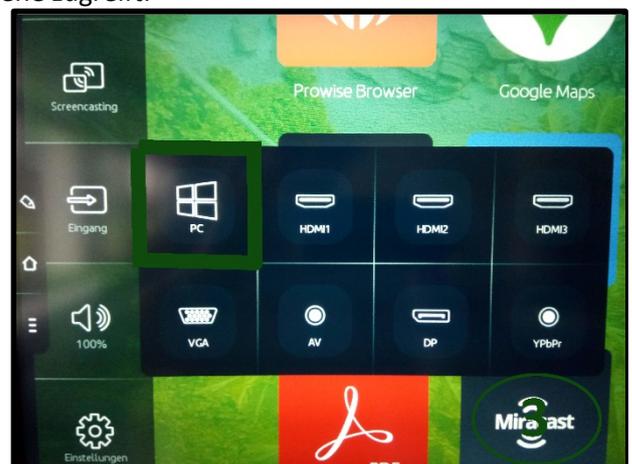
So ist es z.B. möglich, Inhalte anderer externer Geräte (Laptop, Tablet, Handy jeglicher Anbieter) auf dem Prowise Touchscreen über das WLAN ‚Live‘ zu teilen. Es können sich bis zu 10 Geräte gleichzeitig drahtlos über die Reflect App am Touchscreen verbinden. Die unterschiedlichen WLAN - Verbindungsmöglichkeiten und hierzupassenden Apps ermöglichen den Lernenden in Gruppenaufgaben und Abstimmungen im Unterricht in Echtzeit teilzunehmen.

Der Prowise Touchscreen funktioniert vom ganzen Uni Campus aus, solange man zum Netzwerk „Eduroam“ Zugang hat... Alternativ gibt es immer die Möglichkeit, auch über den HDMI-Anschluss zu projizieren.

Nun zeigen wir in diesem Schritt wie man auf die PC-Ebene zugreift.



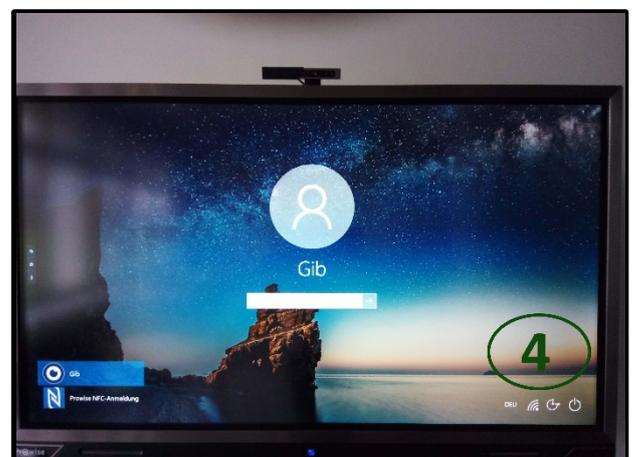
1 – Home (Android Ebene)



3 – Nachdem man auf der vertikalen Bedienungsleiste auf Eingang gedrückt hat, sind die unterschiedlichen Anschlussmöglichkeiten zu sehen. In diesem Fall da wir gerne das PC verwenden möchten, drücken wir auf PC.



2 – Die vertikale Bedienungsleiste aufklappen. Bei diesem Schritt kann man die Zuschaltung über HDMI-/VGA-/Analoganschlüsse bedienen. Zugleich kann man hier auch Zugriff auf das PC.



4 – Nachdem man auf „PC“ bestätigt hat, fährt dies hoch. Anschließend muss man die Kennungen eingeben.

4. Was muss ich machen, um einen drahtlosen „Screencasting“ mit dem Prowise Touchscreen zu überbrücken?

Unter **Screencast** versteht man eine Video-Aufzeichnung vom eigenen Gerät (Laptop, Tablet, Handy) auf einem anderen Bildschirm. Hier in diesem Fall möchten wir den Bildschirm und den Sound unseres Gerätes auf die Prowise Touchscreens übertragen. Diese Verbindungsmöglichkeiten ermöglichen aufgrund weiterer Apps wie Presenter 10 den Unterricht interaktiver zu gestalten.

Hierfür kann man auf **2 Wege** (4.1, 4.3) wählen, um die nötige Netzwerk Verbindung für das Screencasten einzurichten.

4.1 Über die Reflect-App verbinden

Hier muss man sich zunächst im WLAN „Eduroam“ entsprechend verbinden. Dem ITS zufolge soll jeder Nutzer WLAN-Zertifikate auf seinem Gerät installieren, um Zugang an Eduroam zu haben. Diese Installation erfolgt mit dem Herunterladen des WLAN-Zertifikates nach dem Betriebssystem und anschließend gibt man die BT-Kennung und PW des Uni-Benutzerkontos ein.

Es gibt hierzu eine Benutzereinleitung im folgenden Schritt.

Eduroam Zugang erstellen:

- Siehe <https://www.its.uni-bayreuth.de/de/internet-und-email/index.html>
- Netzzugang auf dem Campus über **WLAN (eduroam)** > PDF-Anleitungen für die **Ersteinrichtung** > **Nach entsprechendem Betriebssystem** des Geräts vorgehen (In PDF siehe QR-CODES)



The screenshot shows the ITS website header with logos for Universität Bayreuth and IT-Servicezentrum. A search bar is visible. The main content area features a navigation menu on the left and a large photo of a student with long blonde hair sitting at a desk with a laptop. The text below the photo reads: 'Ohne Internetzugang geht heute gar nichts? Sehen wir auch so. Deshalb ist es uns ein großes Anliegen, dass Sie schnell arbeitsfähig sind – egal ob als Studierende oder Beschäftigte. So unterstützt Sie das IT-Servicezentrum mit diversen Angeboten.'

URL:

<https://www.its.uni-bayreuth.de/de/internet-und-email/index.html>

Netzzugang auf dem Campus über WLAN (eduroam)

Netzzugang am Arbeitsplatz (LAN)

Netzzugang in den Lehrräumen (LAN)

Netzzugang in den Bibliotheken (LAN)

Zugriff von außen: Zugang per VPN und Proxy

Informationen für Gäste (Eduroam/WLAN)

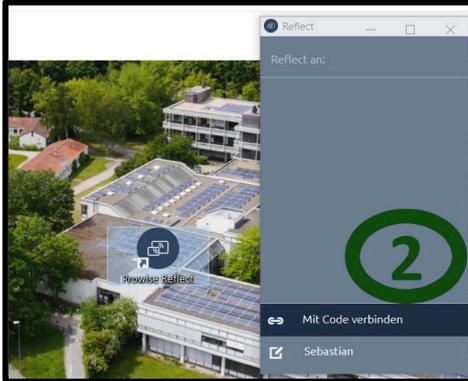
1 — Auf ITS-Webseite gehen.

Auf „Internet & E-Mail“ klicken.

WLAN-Netzzugang (eduroam) am Campus beim eigenen Gerät einrichten.

1

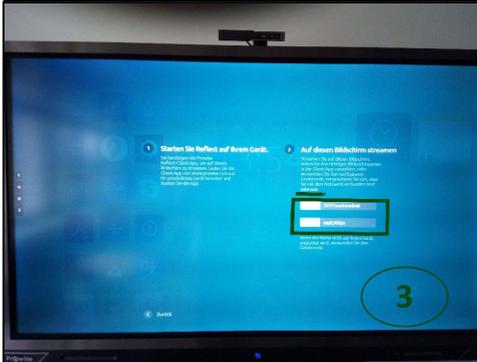
Verbindung mit Reflect App:



2 — Reflect-Prowise App **auf Laptop/ Handy/Tablet starten**

(kostenlose App aus Appstore)

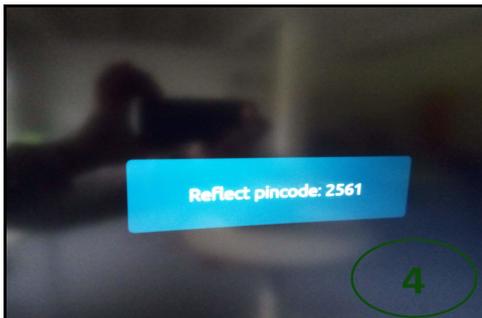
Drücken auf "Mit Code verbinden" um die kommenden Kennungen des Prowise Touchscreens einzugeben.



3 — Reflect-Prowise-App auf **Prowise Touchscreen starten.**

Siehe Kennungen: Code und Name.

Voraussetzung ist am gemeinsamen Netzwerkanschluss (hier Eduroam) angeschlossen zu sein.

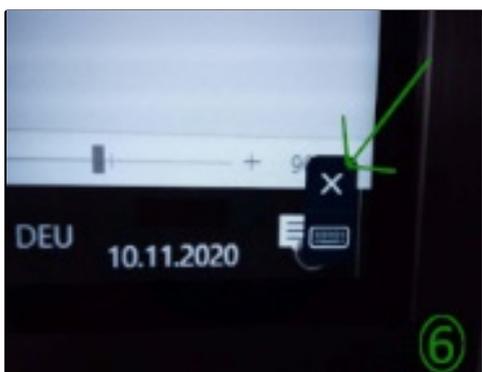


4 — Ankopplung bestätigen:

Doppel check generierten Code von Prowise Gerät



5 — Im zu verbindenden Gerät „Doppel check“ Code eingeben.

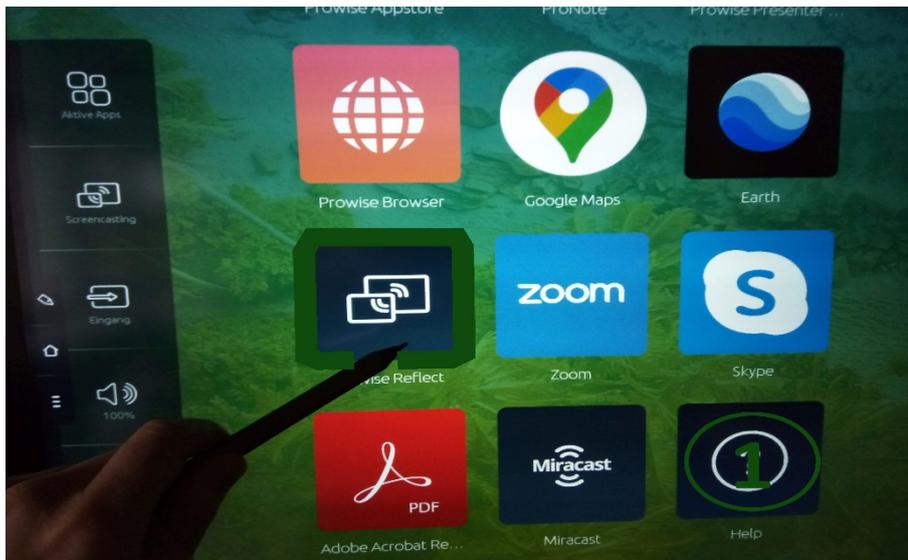


6 — Auf „X“ bei Prowise

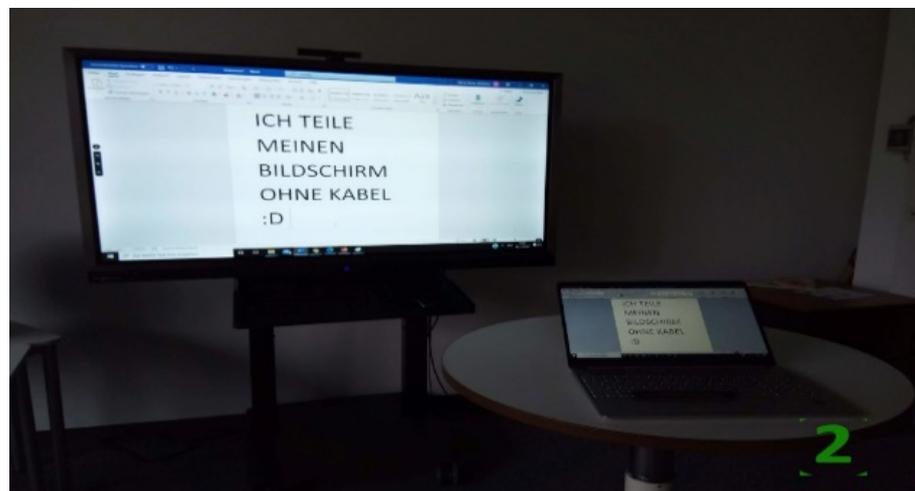
oder

"Reflect stoppen" beim verbundenen Gerät um die Entkopplung vollzuziehen.

4.2 Beispiel für Screencasting mit Laptop und Handy



1 — Reflect-App öffnen



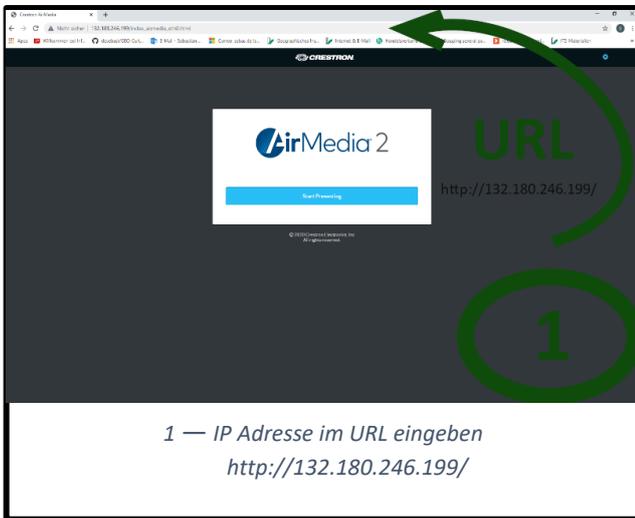
2 — Screencasting mit Laptop



3 — Screencasting mit Handy

4.3 Über die AirMedia-App verbinden

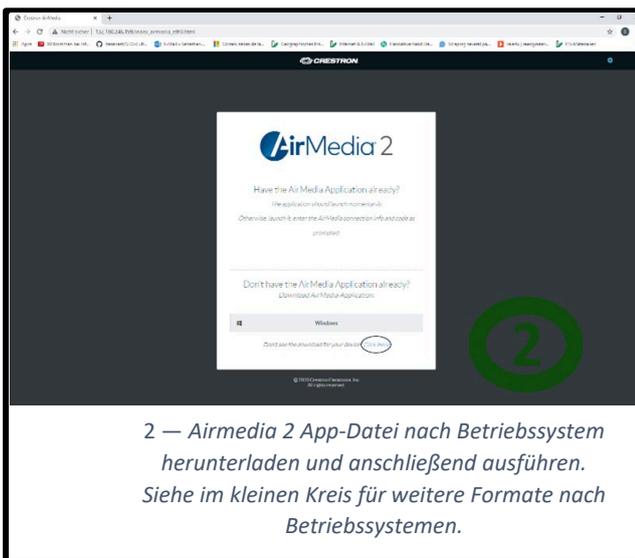
Airmedia ist eine weltweit benutzte Software und gilt als Alternative zur Reflect App. Sie kann auch Video- und Audiowiedergaben von einem Gerät auf den statischen Touchscreen oder den Projektor übertragen. Sie wird am Kontrollzentrum hochgefahren und gesteuert.



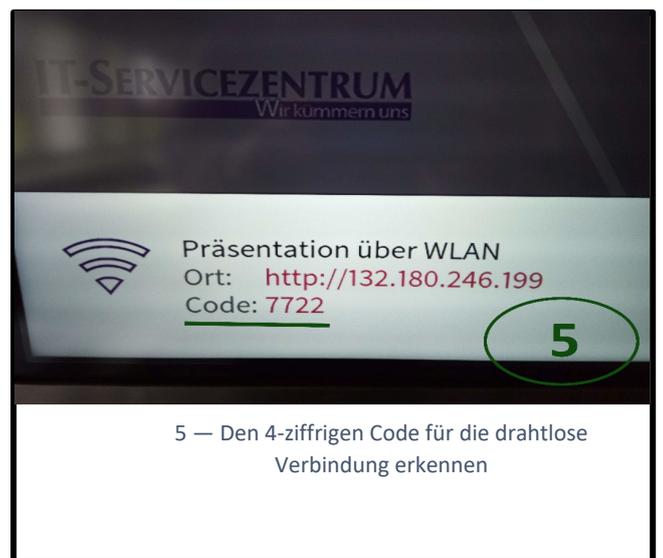
1 — IP Adresse im URL eingeben
`http://132.180.246.199/`



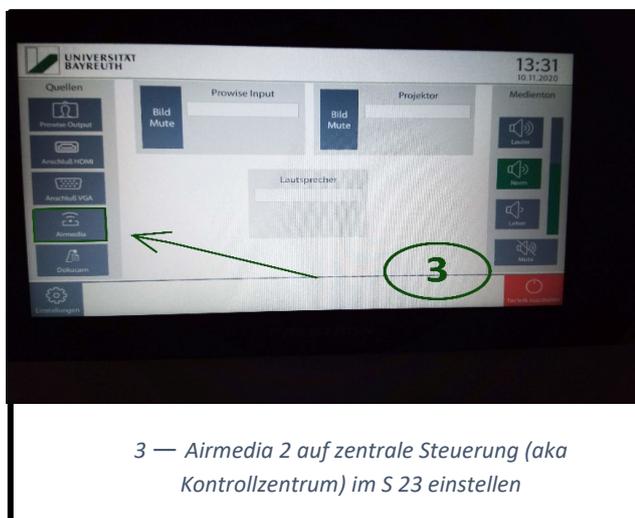
4 — Airmedia Anzeige auf Prowise/ Projektor



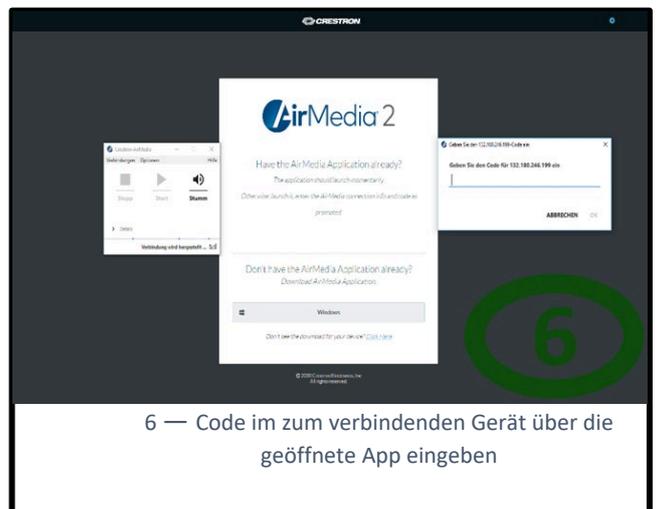
2 — Airmedia 2 App-Datei nach Betriebssystem herunterladen und anschließend ausführen. Siehe im kleinen Kreis für weitere Formate nach Betriebssystemen.



5 — Den 4-ziffrigen Code für die drahtlose Verbindung erkennen



3 — Airmedia 2 auf zentrale Steuerung (aka Kontrollzentrum) im S 23 einstellen



6 — Code im zum verbindenden Gerät über die geöffnete App eingeben

4.4 Verbindungsmöglichkeiten — Je nach Geräteart und WLAN-Verbindung

Im Folgenden werden anhand einer Tabelle die verschiedenen Möglichkeiten der Zugänge des Bildschirmteilens aufgezeigt. Links am Anfang der Zeile werden die Geräte nach Betriebssystemen verglichen und in den Spalten die WLAN-Verbindungen angegeben. Ein Häkchen steht für eine Kompatibilität und ein Kreuz für keine mögliche Verbindung. Im Falle einer bestehenden Verbindungsmöglichkeit ist ein Link zur Benutzereinleitung angegeben.

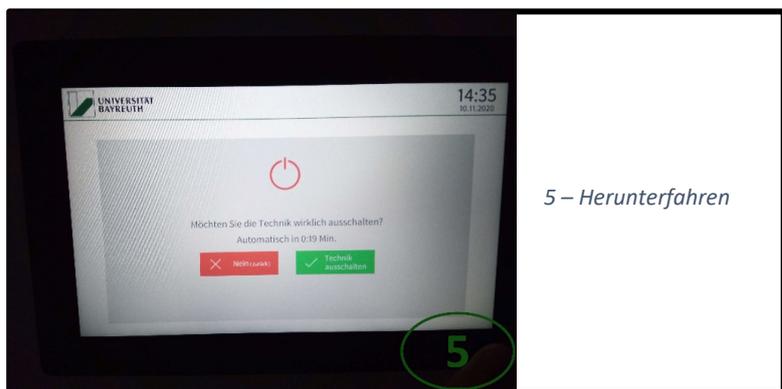
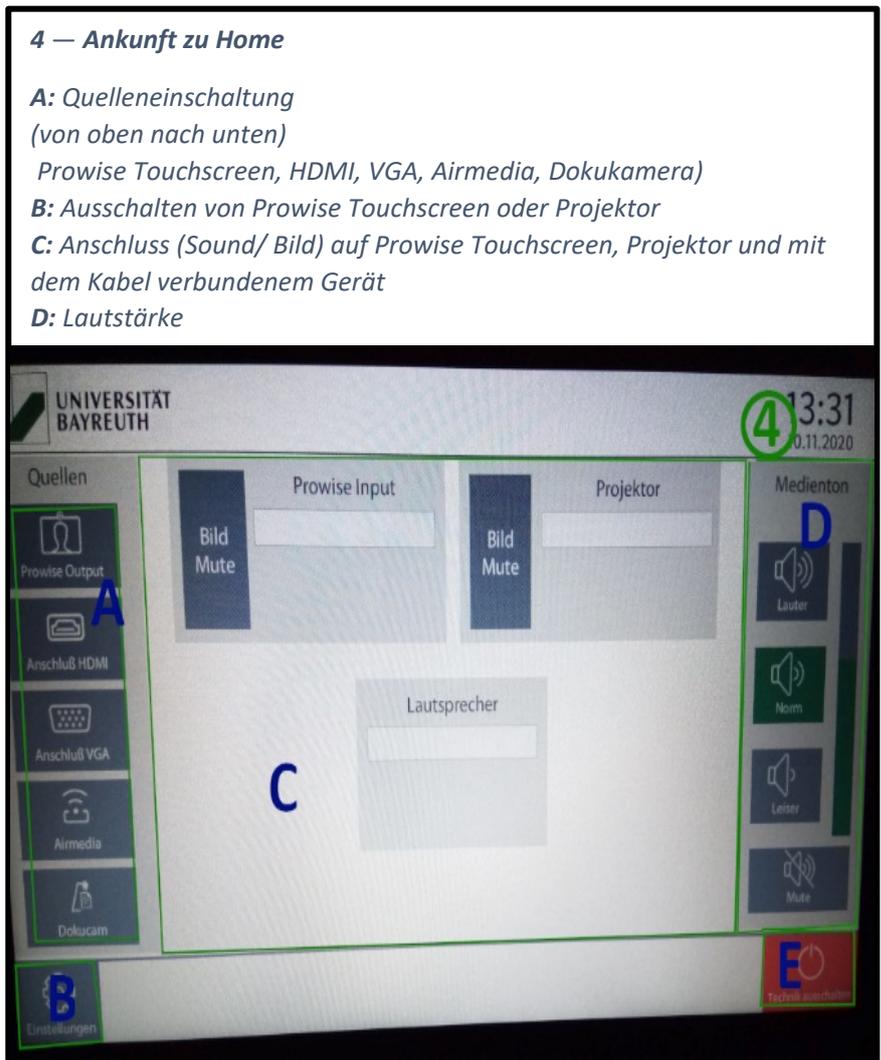
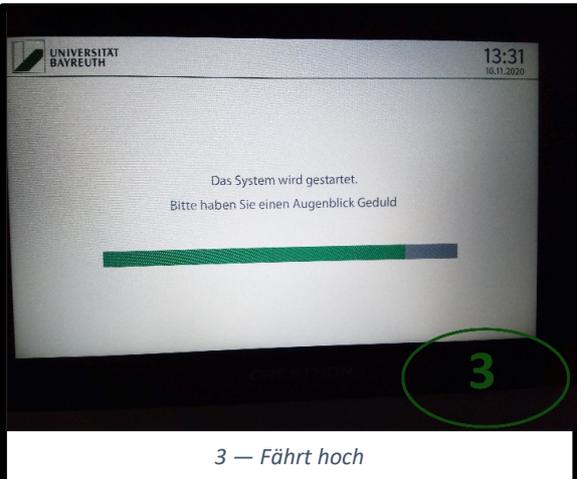
	Reflect-App	Apple Airplay	AirMedia (Nach Eingabe URL wird auch eine Downloadoption nach Gerätart angezeigt)
Laptop (Windows)	 https://my.prowise.com/de-DE/item/reflect-3-de/		 http://www.itunesforwindows.com/app/685412055/crestron-airmedia
MacBook (Apple)	 https://my.prowise.com/de-DE/item/reflect-3-de/	 https://my.prowise.com/de-DE/item/airplay-3-de/	 https://library.tcu.edu/AirMedia_files/airmedia_osx_3_2_1_guest.zip
iPhone/ iPad (IOS)	 https://my.prowise.com/de-DE/item/reflect-3-de/	 https://my.prowise.com/de-DE/item/airplay-3-de/	
Handy (Android)	 https://my.prowise.com/de-DE/item/reflect-3-de/		 https://play.google.com/store/apps/details?id=com.crestron.airmedia&hl=en&gl=US

Wichtig und Voraussetzung ist an dieser Stelle Zugang auf das WLAN „Eduroam“ zu haben.

5. Kontrollzentrum:

Gibt es die Möglichkeit Prowise, Projektor, HDMI oder VGA-anschlüsse, „Airmedia“-anschlüsse und die Kamera gleichzeitig zu steuern?

Mit dem Kontrollzentrum kann man Geräte am Prowise Touchscreen oder am Beamer (Projektor) über einen HDMI, VGA Anschluss oder Airmedia anschliessen, um letztendlich deren Bildschirme und Sound gezielt wiederzugeben. Neben der Lautstärkeeinstellung und Quelleneinschaltung gibt es die Möglichkeit eine an der Decke herunterschauende Kamera zu steuern.



6. Welche Funktionen bzw. welche Apps kann ich verwenden?

6.1 Apps-Android

Freie Benutzung	Freie Benutzung mit E-Mail Anmeldung	Nicht zugänglich bzw. Noch zu klären
Adobe Reader → PDF lesen BBC → Nachrichten-App Firefox → Internet Browser (Großes PW) GeoGebra Classic → Math. Inhalte Google Earth → Karte mit Satellitenbildern Google Maps → Ähnlich zu Google Earth (kleines PW) Help → Hilfe und Anwendungs Richtlinien aus Prowise Pro Note → Wie Paint Pro Move → Entertainment App Prowise Appstore → App-Store & Upgrades Prowise Browser → Internet Browser Reflect → App für Screencasting (Bildschirmteilen) TED → Inhalte bezogen auf pädagogische Zwecke VLC Player → Videospieler Wikipedia → Inhalte bezogen auf pädagogische Zwecke Wolfram → Inhalte bezogen auf pädagogische (mathematische) Zwecke	Skype → Videoanruf (nur bei kleinem Prowise, bei großem über nur über den Browser möglich) Prowise Presenter 10 → Anwendung für Unterrichtsabläufe → ID benötigt, PW vorgegeben	Miracast → Nicht benutzbar, wie Reflect Office → Nicht benutzbar Zoom → über den Browser bzw. die Zoomseite der Uni

6.2 Liste Windows

Nach dem Login sind Office (PowerPoint, Word, Excel), QGIS, Rstudio, unterschiedliche Browser, freies Internet (geschützt mit Microsoft Defender) nutzbar.

Passwörter können beim Lehrstuhl angefragt werden, die Benutzung muss jedoch begründet sein.

7. Welches Potenzial steckt hinter der Prowise Presenter 10 App?

Presenter 10 Prowise ist eine App, welche für den Unterricht mit dem Prowise Touchscreen gedacht. Sie verfügt über vielfältige Funktionen, die einerseits an Paint erinnern, aber auch darüber hinaus gehen und zum anderen bietet sie Konnektivitäten an, mit denen man Dateien verschiedener Formate aufrufen und austauschen kann.

Diese **App** befindet sich auf der **Android Ebene** und kann **direkt benutzt werden** (ohne PW oder Benutzername).

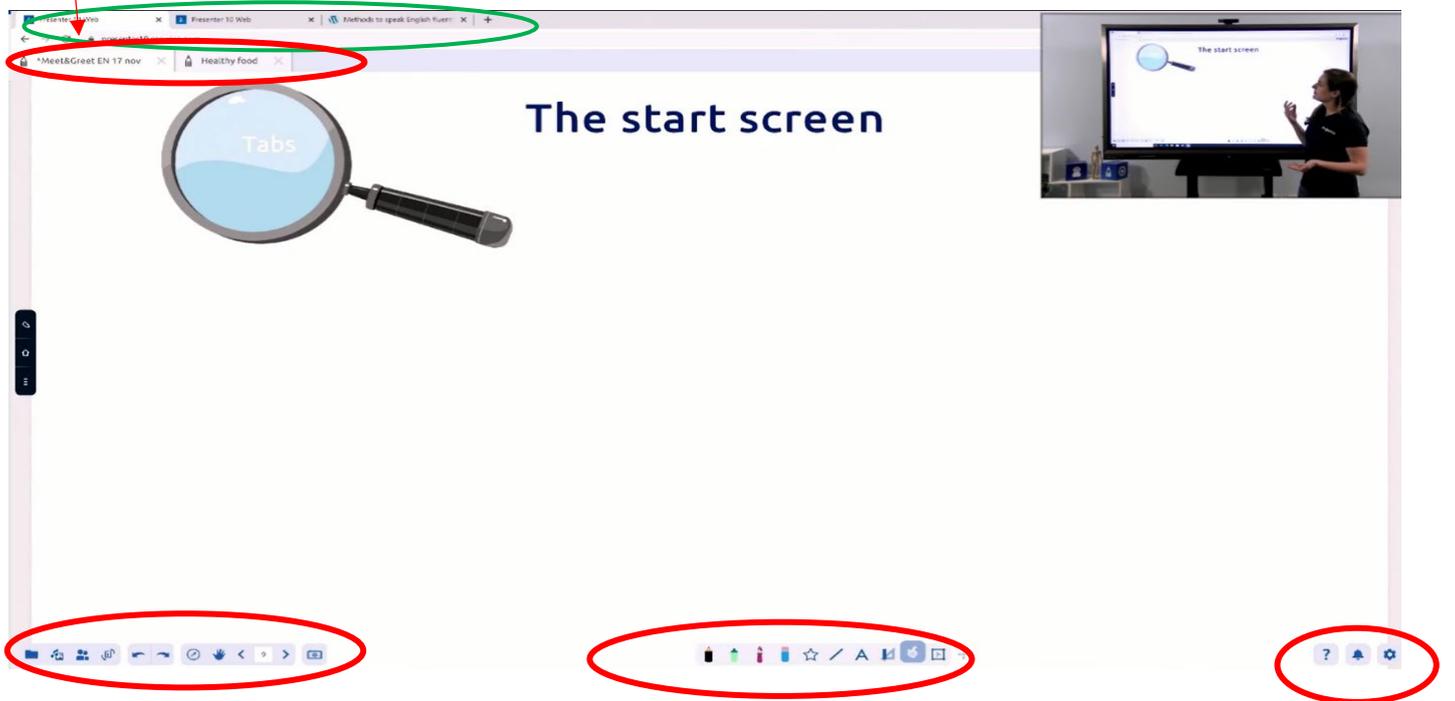


Andererseits kann man die App auch über den **Browser** der **Windows Ebene** nutzen.

Bei diesem Beispiel ist die App über den Browser benutzt worden, es wurde also auf der Windows Ebene gestartet.

App Tabs (=Paralleler Reiter → Gleichzeitige unterrichtsbezogene Aufarbeitung)

Browser Tabs (=Paralleler Reiter → gleichzeitige Internet basierende Fenster)



**Taskbar/
Aufgabeleiste**

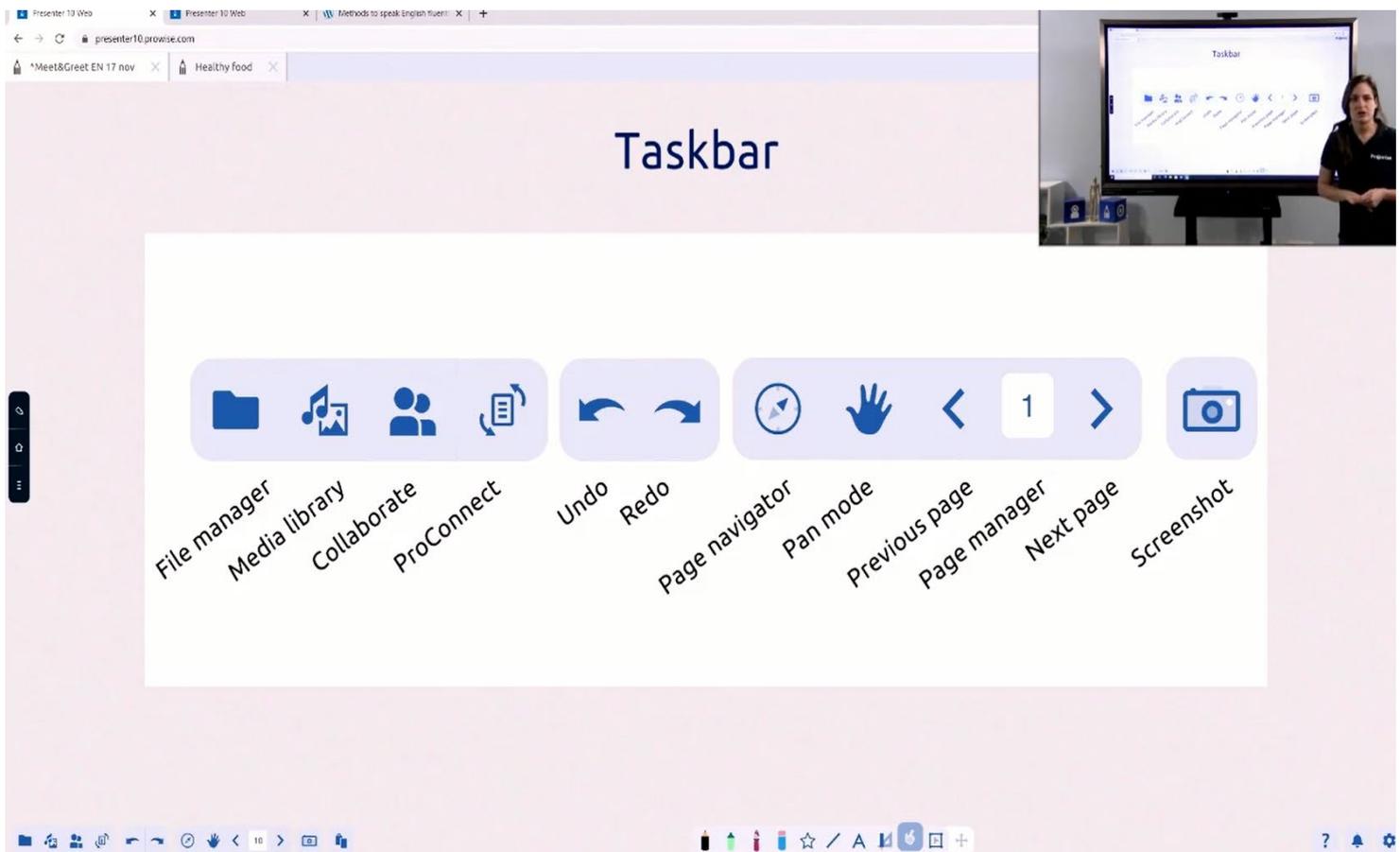
Seite 11

**Toolbar/
Werkzeugleiste**

Seite 12

**Settings/
Einstellungen**

Seite 13



7.1 Taskbar/ Aufgabeliste

Manager: (Importieren/Exportieren) (Zum Beispiel: Power Point, Videos, PNG ...)

Media library: Bibliothek mit 3D Modellen, Aufzeichnungen, Werkzeugen, Hintergründen, Suchfunktion und weitere Funktionen

Collaborate: Jemanden zu einer Zusammenarbeit einladen. Hiermit kann man Unterrichtseinheiten im Team in Echtzeit zusammen gestalten. Diese Zusammenarbeit wird über die verwendete E-Mail-Adressen in Presenter 10 aufgebaut. Voraussetzung ist die App Presenter 10 im benutzenden Gerät heruntergeladen zu haben.

How to do: 

1. Man erstellt eine Unterrichtseinheit und speichert sie.
2. Man geht auf „Collaborate“ und sendet der Person bzw. dem/der Kolleg(e)*in die Presenter-10- Datei.
3. Die Kollaboration in Echtzeit ist überbrückt.

Pro Connect: Interaktion zwischen Geräten im Klassenzimmer und den Touchscreen. Hiermit können Lernende in Abfragen teilnehmen und Antworten abstimmen. Darüber hinaus gibt es 2 kollaborative oder 4 kompetitive Spiele, die in Echtzeit über die App durchgeführt werden.

How to do: 

1. Lehrer*in schaltet Pro Connect an (unten links). Es öffnet sich eine vertikale Leiste und auf „Start“ drücken. Dabei erzeugt sich rechts oben auf einer grünen Leiste ein 8 ziffriges Code.

2. Lernende verbinden sich an erstellte Abfrage über <https://connect.prowise.com/>. Dabei müssen sie ihren Namen und das gerade erzeugte 8 ziffrige Code eingeben.

3. Lehrer*in kann einwandfrei Multiple-Choice- oder Wahr-Falsch-Abstimmungen gezielt und intuitiv mit Hilfe von Knöpfen erzeugen. Die/der Lehrer*in kann zudem Screenshots den Lernenden vor der Abfrage senden, um ggfls. die Fragestellung zu verdeutlichen und daraufhin die Abfrage senden. Sie/er kann auch im Verlauf der Abfrage nachschauen welche Person sich für welche Antwort entschieden hat. Auf Bildschirme von Lernenden sind die jeweiligen Abläufe (Abstimmungen, Screenshots) in Echtzeit zu sehen.

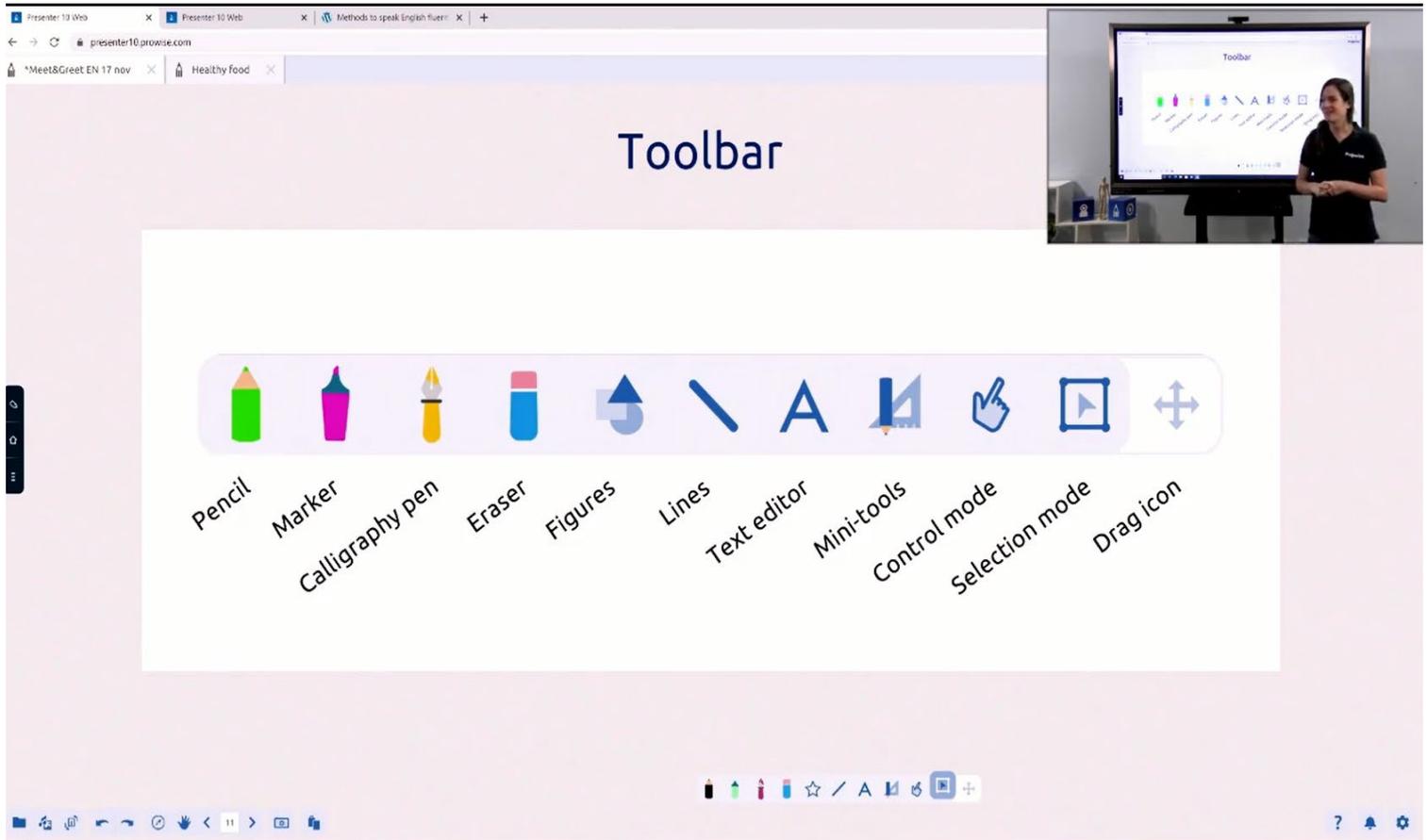
Undo/redo: Rückgängig/Wiederholen

Page navigator: (Seitennavigator) Minimenü von Präsentationseiten (Seite Hinzufügen)

Pan mode: (Schwenkmodus) Darstellung frei bewegen (kombinierbar mit Seitennavigator)

Previous Page /Page manager/ Next Page: (Vorherige Seite /Seitenmanager/ Nächste Seite)

Screen shot: (Bildschirmfoto) Möglichkeit Screenshots über geöffnete App oder Tab abzubilden bzw. zu bearbeiten



7.2 Toolbar/ Werkzeugleiste

Writing Tools: (Schreibwerkzeuge) Doppelklicken zum Ändern von Farbe und Form

→ Bleistift, Marker, Kalligrafie-Stift, Radiergummi, Figuren, Linien

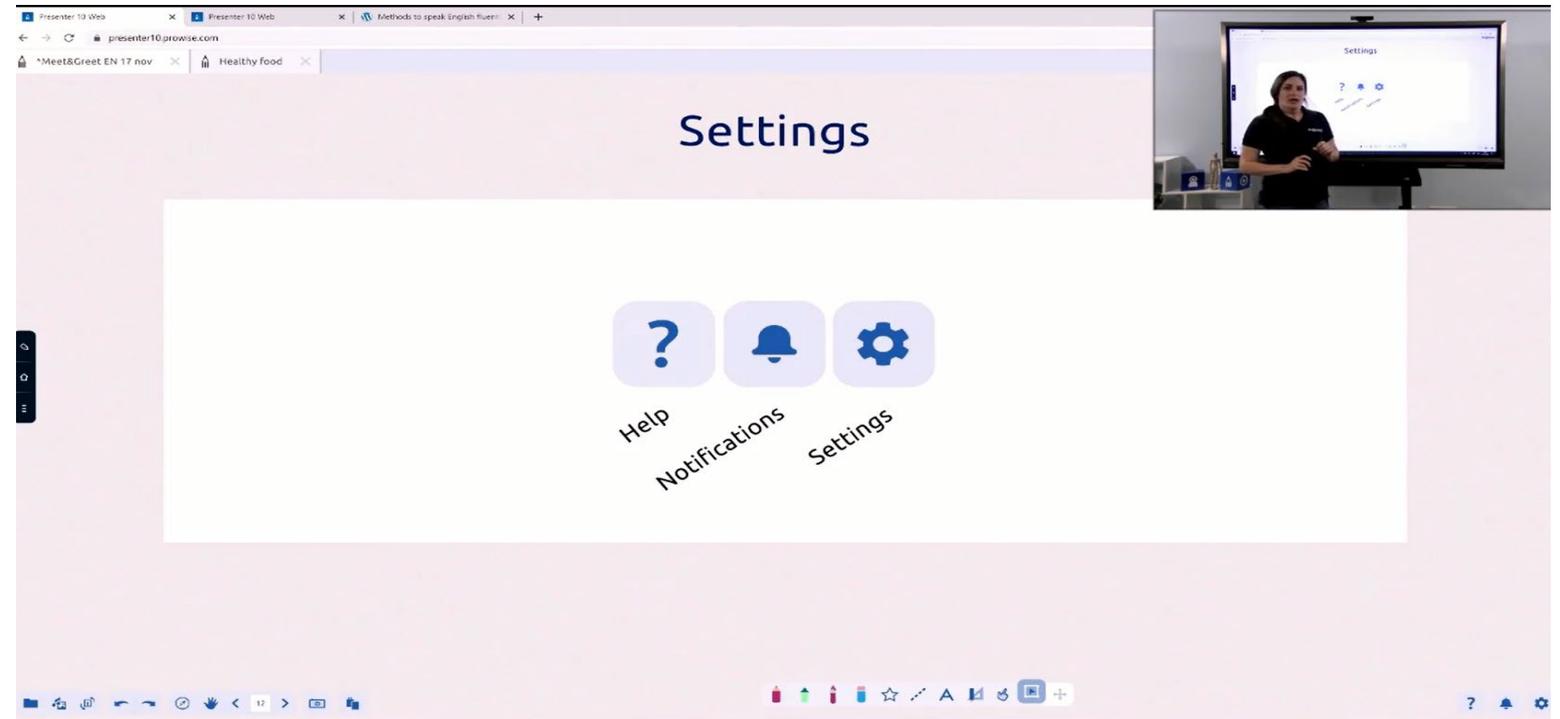
Text editor: Auswahl im Text und stilspezifisch festlegen

Mini tools: Werkzeuge werden eingeblendet. Man kann sie manipulieren.

Control mode: Zum Schieben ausgewählter Objekte

Selection mode: Link, Rahmen, Ton auf Objekt hinzufügen. Man kann es sperren. Zudem kann man richtig-falsche Attribut einfügen.

Drag Icon: (Ziehen) Hilft Elemente gezielter auszuwählen



7.3 Settings/ Einstellungen

Help: (Hilfe)→ -FAQ, - My prowise (Vorbereitete Unterrichtsstunden, News zu Prowise ...)
 -Benutzereinleitungen -Versionsveröffentlichung

Notifications: (Benachrichtigungen)

Settings: (Einstellungen):

- Accountzugang,
- Sneak Peek: Zusammenarbeitsmöglichkeit einschalten
- Display workarea: Arbeitsbereich einstellen um passende Bildschirmauflösung zu finden

#####

Empfohlene Benutzung vom Prowise Gerät im Rahmen eines Unterrichts:

- Man empfiehlt Wissen von vorherigen Stunden über ProConnect interaktiv durchzugehen
- Man empfiehlt mehrere Items (wie Hintergründe, Videos Fenster, Stoppuhren oder Ikonen worauf man klickt je nachdem ob sie mit der Fragestellung übereinstimmen und entsprechend grün zu kennzeichnen) auf der pro Präsentationsseite zu platzieren und dynamisch zu unterrichten
- Man empfiehlt eigene Materialien zu importieren und gemäß dem Programm zu verändern

Viel Spaß bei der Nutzung! 😊